INTRO

03 EDICIÓN IMPRESA



Alexander Duré



INTRO

03 EDICIÓN IMPRESA

Alexander Duré

NM
After Kirby!

INTRO

03 EDICIÓN DIGITAL

Alexander Duré

INTRO **03** – Edición **Digital**

Guión y dibujos

Alexander Duré

Según la leyenda urbana, Intro es un videojuego diseñado en 1990. Al poco tiempo de ser lanzado, desapareció sin dejar rastro alguno. Nadie sabe qué fue de él, ni del proyecto ni de sus creadores. Ni siquiera saben qué sucedió con los cartuchos. Algunos dicen que estos fueron enterrados; otros dicen que los incineraron. Pocos pudieron jugarlo y nada se sabe de quienes lo hicieron. Desaparecieron.

La leyenda dice que era un juego grandioso, el mejor y más difícil. Perfectamente diseñado, pero con ciertos problemas de programación. Incontrolable.

El juego es un mito y Gavin siempre ha soñado con jugarlo. Todos en el barrio sueñan hacerlo.

A ver, ¿en qué estoy metido? Analicemos.

Tengo poco oxígeno, por ende, poco tiempo.

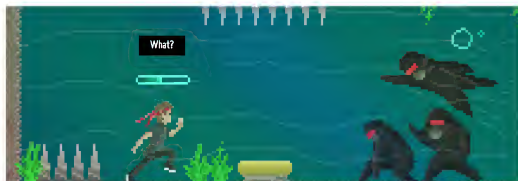
¡Hay que ser rápido y preciso! El espacio es chico.

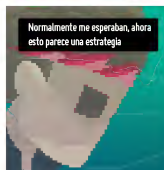
Si pifio, me matan a golpes. Si piso mal, el resorte me ensarta contra esos pinches.

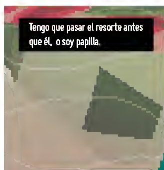
Son tres, pero al fondo veo un checkpoint.

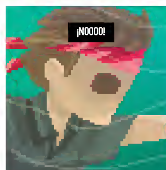
Vamos Gavin, no le quites la mente a eso.

¡Vamos!


What?


Normalmente me esperaban, ahora esto parece una estrategia

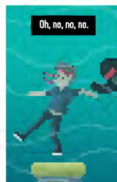

Tengo que pasar el resorte antes que él, o soy papilla.


¡NOOOO!


SWOO



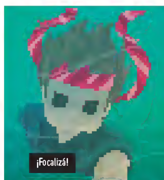



Oh, no, no, no.




No, no, no, no.


Ahhh. ¡Tengo que girar!



¡Focalizá!





¡Woow! ¡Tremendo puñetazo!
¿De dónde salió eso?
Es increíble el poder que siento en mis manos.

Vengan.

No lo van a poder

creer.

Checkpoint.

Casi sin aire.

Qué difícil que es esto. No dejan margen de error. El que programó Intro es una rata.

Ufff. Estuve a punto de no llegar. Intro es muy difícil. Siento que estoy llegando al límite de mis posibilidades. Me está exigiendo al máximo. No puedo fallar. Tengo que volver a la vida real. No puedo fallarle a Luz tampoco, ella quiere rescatar este juego.

Bueno, me podría quedar acá, pero el momento para la reflexión ya pasó.

¿Qué fue eso?

¿Luz?

¡Wow, está por pelear!

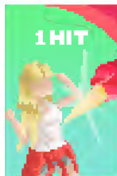
Parece un ángel.

¡VAMOS LUUUZ!


Vamos Luz, tú puedes hacerlo.


Ataca primero.
Esconde el golpe.


GOOD!!


1 HIT

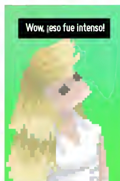

2 HIT


3 HIT








Wow, ¡eso fue intenso!

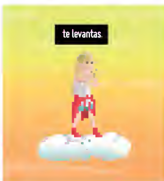


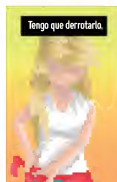

¿Qué? Esto sí que no lo he visto nunca.
TRAAASHH



Oh oh, ahora sí que está enojado.
Lo ayudaron.



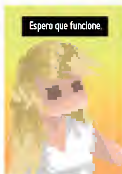

No, Luz. Tú siempre

te levantas.

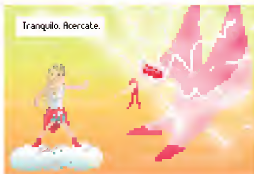

Tengo que derrotarlo.


Pero no en fuerza.


No siempre ganas
pegando más fuerte.




Espero que funcione.


Tranquilo. Acercate.


No voy a hacerte daño. Confía en mí.




Eres libre.


Ja, sí que se fue rápido.

No lo puedo creer. Es una genia.

O sea que las gafas esas los hacen malos a los malos.

Si no tuvieran gafas, no serían malos los malos.

Ahí viene, y yo estoy hecho un desastre.







¿Estaré bien?





G: ¡Hola Luz!

L: Hola Gavin. ¡Sobreviviste!

G: Sí, casi no lo logro, pero le puse pilas.

L: Es un tramo muy complicado. A decir verdad, no te tenía mucha fe, pero demostraste ser un buen héroe.

G: Ja, gracias. Tuve mis motivos para hacerlo. Por cierto, es excelente lo que hiciste con ese pájaro.

L: No sabía si funcionaría. Me arriesgué.

G: Sos la mejor.

L: Esperemos que tú tambien. Hay que salvar Intro.

L: Sigamos adelante.



STAGE 03

- The City -

G: Así que esta es la ciudad de Intro.

L: Sí, era linda. Vayamos por arriba, hay lodo.

G: A propósito. Me encanta como hablás en neutro.

L: Yo sólo hablo como hablan todos.

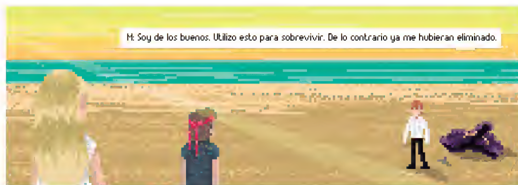
G: ¿Quién es ese?

G: Espera, ¿Ese no es...?


G: Hey, no se cómo pero te voy a reventar.
G: Ya sé quién sos. ¡Vi lo que hiciste!
G: El Más Malo de los Malos.


M: Te equivocas.


M: Mi nombre es Mark. Y esto es una farsa.


M: Soy de los buenos. Utilizo esto para sobrevivir. De lo contrario ya me hubieran eliminado.


L: Mark. La leyenda. El sabio de la comunidad.


G: Pero es sólo un niño. Con camisa abotonada, por cierto.


M: Me gusta esta camisa. Y vine a ayudarlos, no a hablar de moda.


L: Buscamos llegar al final de Intro.


M: Voy a decirles un par de cosas. Logré escabullirme, y ví algo de lo que hicieron.
G: Podrías habernos dado una mano, viejo.


M: Gavin, yo no puedo participar de Intro. Pero te voy a aconsejar.


L: Yo tampoco. Él es el héroe. Él tiene la vincha. Él debe lograrlo.


G: Escuchá, Mark. Quiero volver a mi realidad. Yo no soy de acá.


M: Haz esto. Ya sé que no eres de aquí. He visto a más como tú.


G: ¿Así? ¿Qué pasa con esto?
M: Cada héroe tiene un arma, sólo tienes que llamarla con la mente.

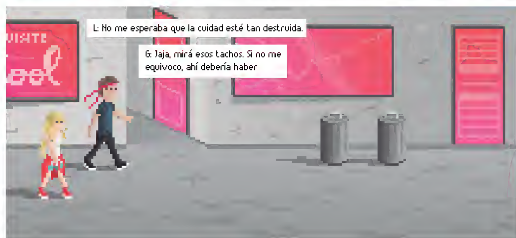





G: No pasa nada.


M: Te falta convicción. Con la mente puedes lograr lo que quieras. Tú dominas este juego, Gavin. Tú eres el jugador. Ups, deben irse.
GO


M: No los puedo acompañar. Sigan
Nunca se detengan. Salven Intro.
L y G: Gracias.


L: No me esperaba que la cuidad esté tan destruida.
G: Jaja, mirá esos tachos. Si no me
equivoco, ahí debería haber


G: comida.


G: Estos videojuegos.
G: Nada más rico que esta
presa sacada de la basura.


G: Y encima me carga la
vida. Buenísimo.


G: Me siento lleno de energía.
L: Oí algo.


BOOM
G: WTF!


CRACK


G: Oh oh.


L: Estos deben ser enemigos.
Gavin, debes derrotarlos.


G: ¿Cómo que tengo? Tenemos.
L: Tú eres el jugador,Gavin, no puedo. El cielo es una fase secundaria.




G: No tienen gafas rojas, Luz.
G: ¡Estos son malos de verdad!









G: ¡LUZ, AYUDAME!

G: ¡No puedo, Gavin! Recuerda lo que dijo Mark.
L: ¡Usa la mente!



Focaliza.

Recuerda.






SELECT
Select

2P
L: Player 2.

L: WOW, GAVIN.
L: LO HICISTE.
Ahora sí.

¿Te gustó?

¿Querés más?

Seguinos en las redes sociales, comentá, compartí.

Esa es la forma de que esto siga y siga.

INTRO RECIÉN EMPIEZA.

 @introelcomic

 introelcomic@gmail.com

 Intro El Comic